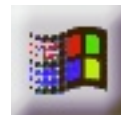


Mühlacker Schulschriften
Infos und Hinweise zum Gebrauch der

PädFonts 2

für Apple-Macintosh & Windows



Hinweis zur Verwendung dieser pdf.Datei

1. Verwenden Sie die Vergrößerungslupe zur Betrachtung einzelnen Zeichen.
2. Die Bildschirmdarstellung entspricht bei pdf-Dateien nicht der Ausdruckqualität. Drucken Sie also einzelne Seiten aus, wenn Sie die Qualität beurteilen wollen.

Lizenzvereinbarungen:

Durch Öffnen der Verpackung haben Sie die Lizenzbestimmungen als verbindlich anerkannt. Die Lizenz gibt Ihnen das Nutzungsrecht auf einem Computer.

Für Schulen gelten unsere gesonderten Schullizenzbestimmungen.

Die Lizenzbestimmungen gelten nur für den nichtkommerziellen Einsatz.

Es ist untersagt mit den Schriften der Medienwerkstatt Mühlacker Arbeitsblätter bzw. Druckwerke zu erstellen und diese dann kommerziell zu vertreiben. Lizenzbestimmungen für den kommerziellen Einsatz müssen mit der Medienwerkstatt Mühlacker Verlagsgesellschaft mbH vereinbart werden.*

Jedwede Veränderung der Software ist untersagt. Es ist untersagt, von der Software abgeleitete Werke zu erstellen. Der Lizenznehmer darf den Inhalt der Disketten auf Festplatte kopieren und eine persönliche Sicherungskopie erstellen. Kopien dürfen nicht verkauft, vermietet, verliehen oder vertrieben werden. Der Lizenzgeber (Medienwerkstatt) übernimmt keinerlei Haftung für direkte oder indirekte Schäden, die aus der Benutzung der Software entstehen.



* -Eine Verbreitung von Schriftzeichen auf Dateien (z.B. pdf-Formate) ist im Internet (Webseiten, Tauschbörsen, usw.) oder auf Datenträgern nicht gestattet.

Copyright © 1998 by
Medienwerkstatt Mühlacker Verlagsgesellschaft mbH
Pappelweg 3
75417 Mühlacker
Tel.: 07041 83343 Fax: 07041 860768
E-Mail: info@medienwerkstatt-online.de
Homepage: Medienwerkstatt-online.de

Unterstützung;

Bei Rückfragen, Problemen, Anregungen und Ideen für Neuentwicklungen wenden Sie sich bitte an die Medienwerkstatt Mühlacker

Bei den Schriften, die Sie mit dem Kauf dieser Diskette erworben haben, handelt es sich um speziell für die Arbeit an Schulen entwickelte Zeichensätze. Sie sollen Ihnen helfen, Ihre Arbeitsbögen, OHP-Folien, Wortkarten, Lernspiele, Arbeitsmaterialien etc. noch effektiver und kindgerechter zu gestalten.

Die Schriften wurden von Ralf Lohuis gestaltet. Alle Zeichensätze lassen sich auf MS-DOS kompatiblen Computern unter MS-Windows (ab Version 3.1) und Apple-Macintosh*-Computern benutzen. Auf den Disketten befinden sich sogenannte TrueType-Schriften, die auf allen Druckertypen qualitativ hochwertige Schriftbilder erzeugen.

Den Benutzern von MS-Windows sei das Zubehör »Zeichentabelle« empfohlen, das besonders für Sonderzeichen und Bilderzeichensätze eine Übersicht der Tastaturbelegung bietet, entsprechendes gilt beim Macintosh für das Apfel-Programm »Tastatur« oder das Shareware-Programm »PopChar«.

Alle Schriften wurden sorgfältig getestet und laufen in Verbindung mit Windows 3.1* oder höher in allen gängigen Standardprogrammen unter Windows bzw. MacOS*. Es kann jedoch keine Garantie für eventuelle Datenverluste übernommen werden.

Bevor Sie evtl. Updates installieren, entfernen Sie bitte die alten Zeichensätze der Mühlacker Schulschriften aus Ihrem Betriebssystem und von Ihrer Festplatte, da es sonst zu Kompatibilitätsproblemen kommen kann. Einige der Zeichensätze sind völlig neu aufgelegt worden und ersetzen beim Aufkopieren die alten Schriften nicht.

* MS Windows ist eingetragenes Warenzeichen der Firma Microsoft.
* Apple Macintosh und MacOS sind eingetragene Warenzeichen der Firma Apple

INHALT



Einführung.....	4
Installieren der Schriften unter Windows.....	6
Installieren der Schriften unter MacOS.....	7

Paket 3: PädFonts 2



Deutsche Schrift.....	9
(<i>Sütterlin</i>)	
Buchstabengesichter	10
(<i>Faces</i>)	



Indianerzeichen	11
(<i>Blackfoot</i>)	
Sportzeichen.....	13
(<i>Sport</i>)	



Kinderschrift	15
(<i>First</i>)	
Neue Ausgangsschrift	16
(<i>Ausdruck</i>)	



Phonetische Zeichen	17
(<i>Phonetic</i>)	
Symbolschrift.....	18
(<i>Blackwhite</i>)	

Kreuzworträtsel.....	19
(<i>Kreuzwort</i>)	
Luftballonbuchstaben.....	20
(<i>Luftballon</i>)	



Buchstabenkinder.....	20
(<i>Blackwhite</i>)	
Buchstabensalat	21
(<i>Mixed</i>)	



Eisenbahnbuchstaben.....	22
(<i>Eisenbahn</i>)	

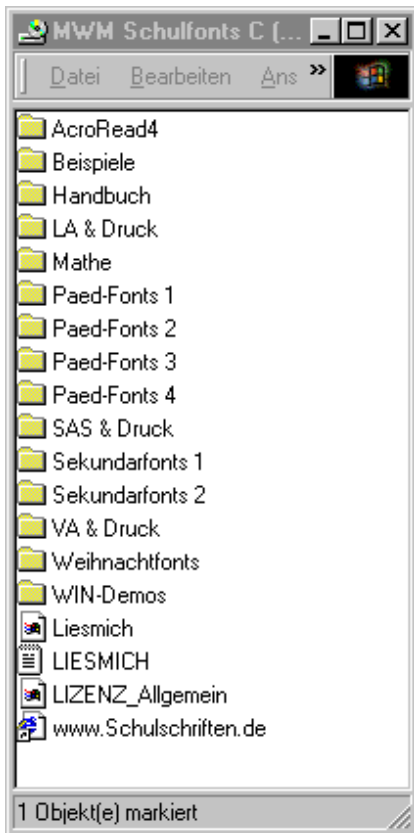
Schriften einrichten

Windows

(Betriebssystem ab Windows 95)



Beim Installieren neuer Zeichensätze verfahren Sie grundsätzlich so, wie es im Booklet des Datenträgers beschrieben ist (in der Regel eine CD-ROM). Unter Windows 3.1 ist die Installation von einer CD nicht möglich. Wenden Sie sich in diesem Fall an die Medienwerkstatt. Sie können für diese Fälle jeweils eine Diskettenversion erhalten.



Wählen Sie auf der CD-ROM aus dem Order »Schriften installieren« das gewünschte Paket aus und öffnen Sie es mit einem Doppelklick.



Geben Sie Ihren Namen, den Namen Ihrer Schule und die 20-stellige Registrierungsnummer ein. Diese haben Sie mit Ihrer Bestellung erhalten.

Macintosh

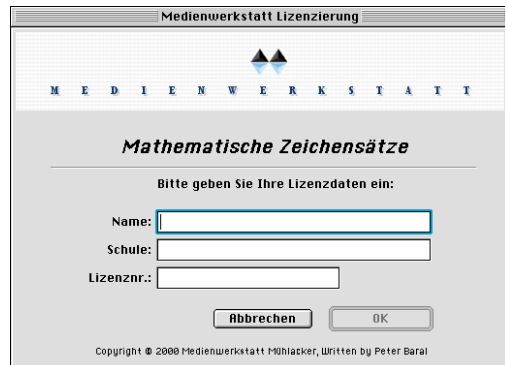
(ab Betriebssystem Macintosh 7.1)



Beim Installieren neuer Zeichensätze verfahren Sie grundsätzlich so, wie es hier oder im Booklet des Datenträgers beschrieben ist (in der Regel eine CD-ROM).



Wählen Sie auf der CD-ROM aus dem Order »Schriften installieren« das gewünschte Paket aus und öffnen Sie es mit einem Doppelklick.



Geben Sie Ihren Namen, den Namen Ihrer Schule und die 20-stellige Registriersternummer ein. Diese haben Sie mit Ihrer Bestellung erhalten.

Entfernen von Schriften aus dem System:

Macintosh:



1. Falls Sie einige Zeichensätze nicht benötigen, so z.B. einige der Lineatur-Schriften, öffnen Sie im Systemordner den Ordner »Zeichensätze«.
2. Öffnen Sie den Koffer in dem sich die Schulschriften befinden.
3. In dem jetzt offenen Fenster markieren Sie die nicht benötigten Zeichensätze und ziehen sie in den Papierkorb.
4. Schließen Sie alle offenen Fenster wieder.

Windows:



1. Wählen Sie im Startmenü den Eintrag *Einstellungen/Systemsteuerung*. Es erscheint das *Systemsteuerungsfenster*.
2. Doppelklicken Sie mit der Maus das Symbol *Schriftarten*. Es erscheint ein weiteres Fenster mit dem Namen *Fonts*. Dieses Fenster enthält alle installierten Schriften.
3. Markieren Sie alle TTFs, die entfernt werden sollen.
4. Wählen Sie im Menü *Datei* den Eintrag *Löschen* und bejahen Sie die darauf folgende Dialogbox. Die Fonts werden nun gelöscht.

Diese Zeichensetzung entspricht der
Schreibschrift, mit denen die Kinder seit
den dreißiger Jahren das Schreiben ler-
nen.

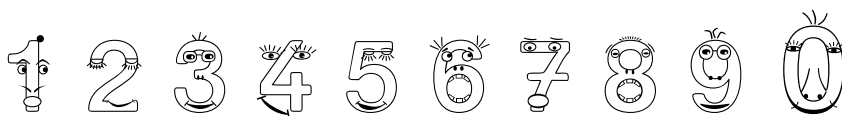
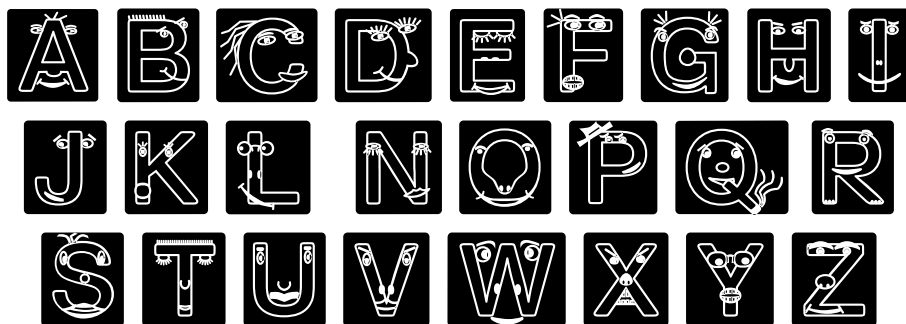
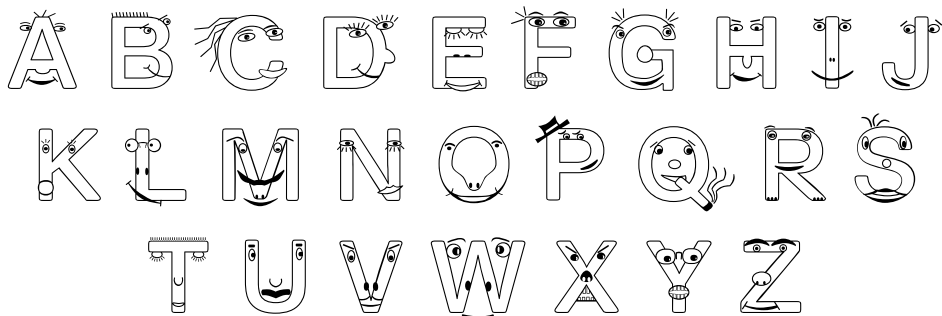
Es ist heute an die Sütterlinschrift ange-
wöhnt. Die noch einige Großkulturen der
Kinder haben diese Schrift in der Schule
gelernt.

So kann alte Schrift immer noch zu ver-
stehen mochte Kindern aber mitunter
auch fremd.

a b c d e f g h i j k l m n o
p q r s t u v w x y z ß
A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

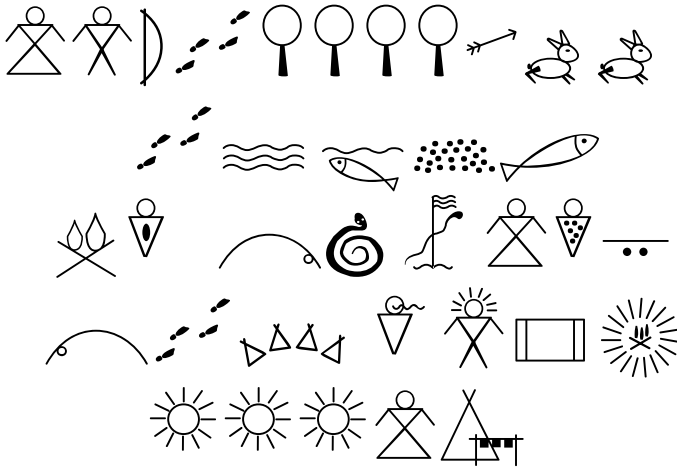
Buchstabengesichter »Faces«

Alle Buchstaben haben ein lustiges Gesicht. So lassen sich ansprechende Alphabete gestalten, Anfänge von Geschichten schmücken oder Spielkarten herstellen.



Indianerzeichen »Blackfoot«

Auch die Indianer der Prärie verfügten über eine Art Bilderschrift, mit der sie auf Büffelhäuten wichtige Ereignisse festhielten oder Geschichten überlieferten. Dieser Zeichensatz ist aus verschiedenen Indianerschriften so zusammengestellt, daß auch Kinder damit umgehen können und eigene Geschichten, wie die der Indianer erfinden und aufschreiben können.



„Ein Krieger und seine Squaw gehen mit dem Bogen in den Wald um zu jagen. Sie schießen zwei Hasen und laufen weiter zum Fluß, der sehr fischreich ist. Dort fangen sie viele Fische. Diese werden über dem Lagerfeuer gebraten und beide werden richtig satt.

Am Abend taucht plötzlich eine Schlange auf, die die Squaw beißt und vergiftet. Sie wird sehr krank und der Krieger hat große Angst. Erst am nächsten Morgen bringt er sie in das Dorf zurück. Er spricht mit dem weisen Medizinmann. Der holt eine Decke und veranstaltet ein Tam-Tam um das Lagerfeuer. Nach drei Tagen geht es der Frau wieder besser.“

Tastaturbelegung »Blackfoot«

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß
/	//	///	////	/////	//////	//////	//////	//////	//////	//////
eins	zwei	drei	vier	fünf	sechs	sieben	acht	neun	zehn	



q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	ü	+
Tanz, Tam-	weißer Mann	krank	Regen	Tag, Mittag	Lager	Wind	Fisch	hören	Friedens-	Palaver	Hase
Hirsch, Elch	weiser Mann	Frieden	rennen	nichts tun	Wig-wam	Pferdespuren	Gift	Bogen	Pfeil	Toma-hawk	



a	s	d	f	g	h	j	k	l	ö	ä	#
Morgen	stark	Decke	Fluß, Wasser	reich, gut versorgt	Not, arm	Vogel, Rabe	Kanu	Kanu, besetzt	reden	leuchtend, hell	
Freundschaft	sehen	Fort	Squaw	gehen	Berg	Lagerfeuer	Krieg	Bär	Wolke	Schlange	



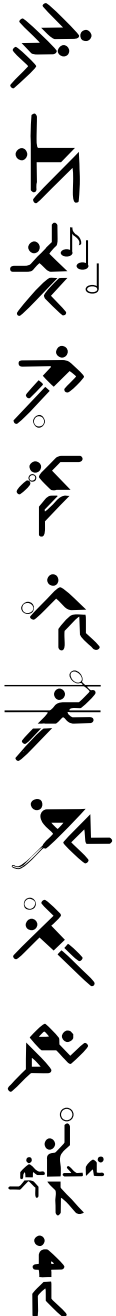
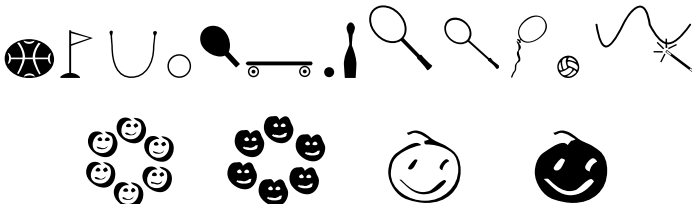
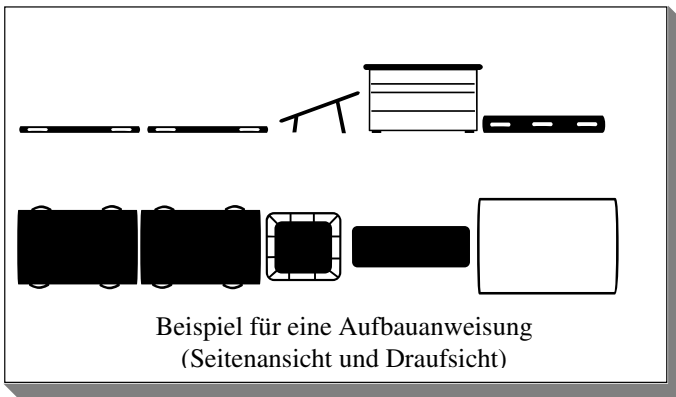
<	y	x	c	v	b	n	m	,	.	-
	Angst haben	schlecht	Hunger	viele	Baum	Bruder, Freund	Abend	fischreiches Ge-	See	Pferd
Spur, Fährte	Mond	Sonne	Macht	Vogel-spuren	Büffel, Bison	satt	Krieger, Mann			

























Sportgeräte »Sport«

























In diesem Zeichensatz finden sich alle gängigen Geräte, die im Sportunterricht zum Einsatz kommen. Damit lassen sich sehr einfach und schnell Gerätetafeln herstellen, Aufbaupläne fixieren und Übungsparcours auf dem Papier planen. Damit können die Kinder selbständig ihre Übungen aufbauen oder bei der Gestaltung von Gerätestationen mitwirken.

























Die großen Sportgeräte sind sowohl in der Seitenansicht, als auch in der Draufsicht darstellbar. Dazu gibt es alle Materialien, wie Bälle, Keulen, Seilchen etc. Außerdem enthält der Zeichensatz die gängigen Pictogramme für die meisten Sportarten in der Schule, so daß sich daraus u.a. auch Urkunden einfach anfertigen lassen.

























Tastaturbelegung »Sport«

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß
 Schwimmen	 Sportgymnastik	 Gymnastik mit Musik	 Fußball	 Werfen	 Faustball	 Badminton	 Hockey	 Handball	 Leichtathletik	 Freizeitsport
 Mannschaft A	 Mannschaft B	 Springen	 Basketballkorb	 Pedalo	 Fähnchen	 Speckbrett	 Badminton	 Tennis-schläger	 Kegel	 Jogging

q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	ü	+
 Gitterwand	 Reck	 großer Kasten	 Bank auf Ka-	 Bank schräg I	 Kasten-oberteil	 Ringe	 Barren	 Sprossenwand	 Schwebebal-	 gr. Kasten	 kl. Medizinball
 Kastenmitte	 Reckstange	 großer Kasten	 Bank auf Ka-	 Bank schräg I	 Gymnastikband	 Zauberschur	 Barren	 Sprossenwand	 Schwebebal-	 Kasten Ob. vor-	 gr. Medizinball

a	s	d	f	g	h	j	k	l	ö	ä	#
 Matte	 Bank schräg II	 kleiner Kasten	 Bock	 Trampolin	 Sprungbrett	 Barren, schräg	 Stufenbarren	 Stufenbarren	 kl. Kasten vorne	 Bank, umg.	 Spieler A
 Matte	 Bank schräg II	 kleiner Kasten	 Bock	 Trampolin	 Sprungbrett	 Matte, quer	 dicke Matte,	 Luftballon	 Materialkiste	 Bank, umg.	 Spieler B

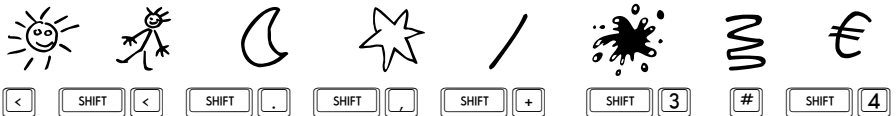
<	y	x	c	v	b	n	m	,	.	-
 Ring	 Kasten-oberteil	 kl. Kasten, offen	 Bank	 Seile	 dicke Matte	 Tor	 Pferd	 Keule	 kleiner Ball	 Stab
 Rollbrett	 Kasten-oberteil	 kl. Kasten offen	 Bank	 Hockeyschläger	 dicke Matte	 Tor	 Pferd	 Seilchen	 Ball I	 Ball II

Kinderschrift »First«

Ein Zeichensatz, mit dem sich die ersten Schreibversuche von Kindern nachahmen lassen. Sicherlich gut für Gestaltungsaufgaben und für lustige Lesezettel geeignet.

A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n
o p q r s t u v w x y z
ß ä ö ü



Ich war heute beim Zahnarzt!
Aber er hat mich gebort.
Toll oder? ✨

€ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 €

Neue Ausgangsschrift »Ausdruck«

Diese Schrift stellt einen in der Fachwelt diskutierten Vorschlag dar, wie eine Ausgangsschrift in der Zukunft aussehen könnte. Die Kinder lernen dazu keine verbundene Schrift mehr sondern lediglich diese kursive, leicht schreibbare Druckschrift. Notwendige Verbindungen zwischen den Buchstaben werden unter Mithilfe der Lehrenden dort selbst gefunden, wo sie notwendig sind, d. h. wo sich dadurch Schreibfluß und Schriftbild verbessern lassen ohne auf Formstabilität zu verzichten.

Außerdem ist dieser Zeichensatz aber auch so ansprechend, daß er sich für die Beschriftung von Arbeitsbögen und anderer Materialien besonders gut eignet.

Diese Variante einer Schulausgangsschrift wird ohne Anstriche, Verbindungen und Schleifen geschrieben. Die Verbindungen werden erst später selbst erarbeitet. Dieser Vorschlag sollte ernsthaft erprobt werden, ist er doch eine konsequente und logische Fortsetzung der Bemühungen, auch Schreiblernprozesse angemessen zu individualisieren. Eine solche kursive Variante einer Druckschrift entspricht am ehesten der Art und Weise, wie Kinder schreiben und bietet ihnen somit eine gute Orientierungshilfe.

Lautschrift »Phonetic«

Leider wird in der deutschen Sprache vieles anders geschrieben, als es gesprochen wird. Für eine ganze Reihe unserer Grapheme (Buchstaben) gibt es mehrere verschiedene Phoneme (Laute) und umgekehrt gilt das ebenso. Gerade in Verbindung mit Fremdsprachen, für die das vielfach auch zutrifft, ist es deshalb mitunter hilfreich, die Laute auch durch Zeichen darstellen zu können. Dazu gibt es die Lautschriftzeichen.

di: dɔɪtʃə 'ʃpra:xə 'ɪst əɪnə ʃve:əə 'ʃpra:xə

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß
đ	ɲ	ɱ	ɥ	ʔ	œ̃	ɑ	ʋ	ɛ	ʐ	β
ɹ	ɣ	ɤ	ʷ	β	ɹ	ɓ	[]	ə	n



q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	ü	+
q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	õ	ĩ
ʃ	ɛ̃	ə	g	ð	ʒ	ɦ	ɪ	ɜ	œ	ʐ	ũ



a	s	d	f	g	h	j	k	l	ö	ä	#
a	s	d	f	g	h	j	k	l	ʊ	ɒ	'
ɑ	æ	f	ʀ	ɔ	θ	ʊ	ɦ	χ	ø	ã	e



<	y	x	c	v	b	n	m	,	.	-
ɦ	y	x	c	v	b	n	m	,	'	ɓ
ʃ	ɣ	õ	ɔ	ʌ	ɲ	ɳ	ɣ	ɔ	:	ħ

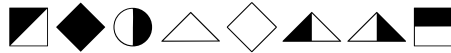


Umschalt- bzw. Großschreibtaste

Rätselschrift: Blackwhite

Alle Buchstaben und Ziffern werden durch geometrische Symbole ersetzt. Es entstehen Knobeleyen, die mit Konzentration und Geduld zu lösen sind:

Wie heißt dieses Wort?






Kennst Du die Zahlen?

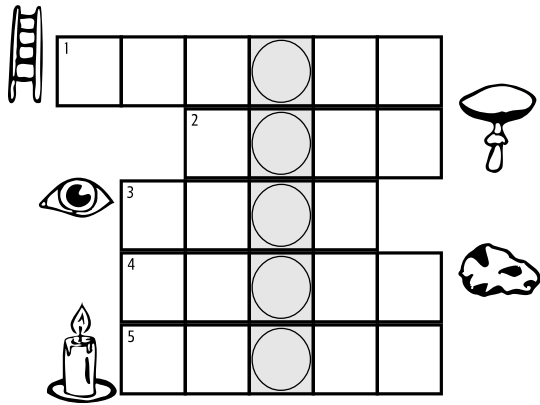


Zuordnung:

A	=	■	N	=	◤	1	=	◻
B	=	◻	O	=	◆	2	=	●
C	=	◤	P	=	△	3	=	△
D	=	◻	Q	=	◐	4	=	◑
E	=	◤	R	=	◻	5	=	▮
F	=	○	S	=	◑	6	=	△
G	=	◻	T	=	◤	7	=	◻
H	=	◐	U	=	◇	8	=	◑
I	=	▽	V	=	◑	9	=	▲
J	=	◻	X	=	◐	0	=	⊙
K	=	▲	Y	=	●		=	
L	=	▽	Z	=	◻		=	
M	=	◐	B	=	◑		=	

Kreuzwort, der Kreuzworträtselspaß _____

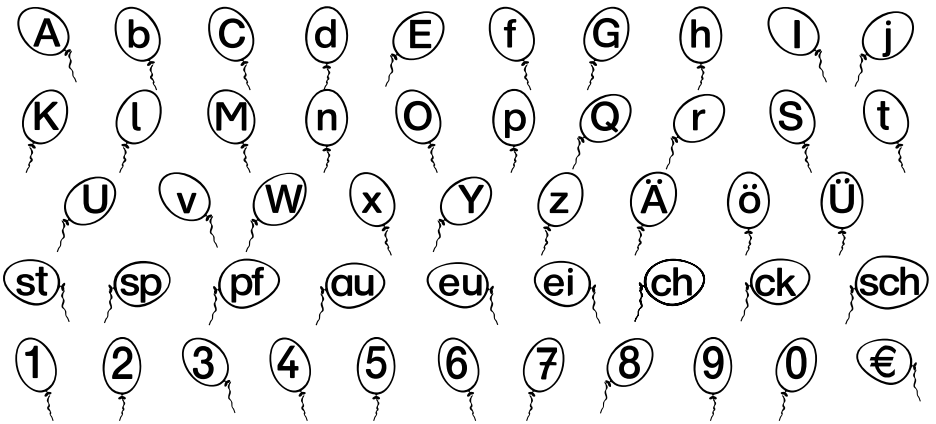
Dieser Zeichensatz ermöglicht es, Kreuzworträtsel oder scrabbleähnliche Wortkreuzungen zu entwickeln. Der Zeichensatz enthält auf den Tasten in Verbindung mit der Umschalttaste die Großbuchstaben von A bis Z, die Ziffern und einige Zeichen. Auf den einfachen Tasten befinden sich Kästchen mit den Nummern 1 bis 40. Das leere Kästchen liegt auf der Nummern-Taste , das gefüllte auf der Plus-Taste  und das Kästchen mit Kreis auf der Stern-Taste . Zwei Leerzeichen ergeben exakt die Breite eines Kästchen. Ausdrucken sollte man diesen Zeichensatz in erster Linie in den Punktgrößen 28 Pkt und 36 Pkt.



Hinweise zur Bildschirmdarstellung:

Manche Kombinationen lassen sich auf dem Bildschirm nicht perfekt darstellen, drucken aber einwandfrei aus. Die Umrandungen überlappen die Zeichenbreite, so daß die Verbindung die Nachbarrahmen einwandfrei überdeckt. Bei bestimmten Programmen entsteht auf dem Bildschirm eine Lücke zwischen den waagerechten Zeilen; auch hier wird jedoch rastergenau ausgedruckt. Kleine Ungenauigkeiten, die durch die gewählte Zeichensatzgröße entstehen können, lassen sich durch Verändern des Zeilenabstandes (in Punkten) ausgleichen.

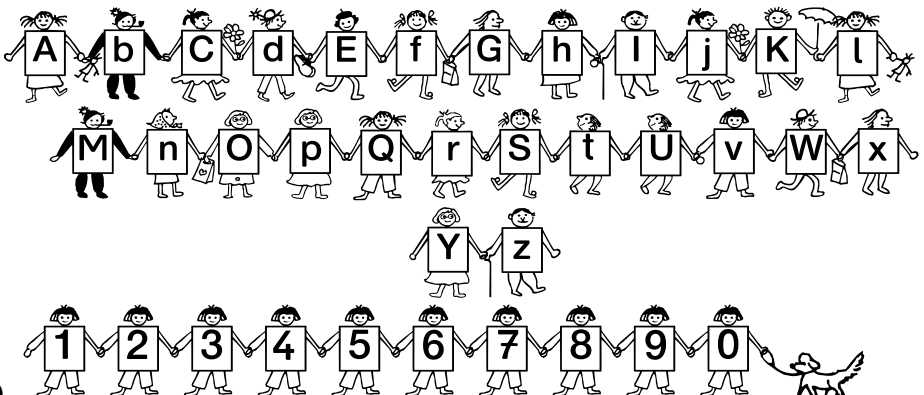
Ballon, die Luftballonbuchstaben



K i n d e r g e b u r t s t a g

ABCKids, die Buchstabenkinder

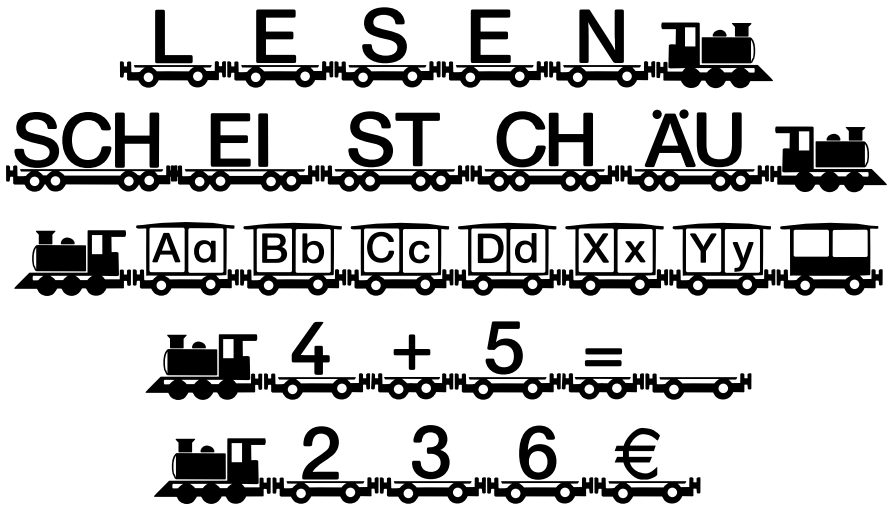
Alle Buchstaben und Ziffern sind im Bauch von Kindern, die sich anfassen können, um Silben oder Wörter zu bilden.



Jeder Buchstabe unterscheidet sich von den anderen.

So entsteht ein eigenwilliges Schriftbild, das zu lesen zunächst für Leseanfänger sicherlich nicht leicht ist, ihnen aber zeigen kann, daß die Druckbuchstaben, die sie in der Schule gelernt haben, nicht Norm sind, sondern Schrift in vielfältigen Formen auftritt.

Wörter, Silben oder Rechenaufgaben lassen sich zu einem Eisenbahnzug rangieren und von einer kleinen schwarzen Lok über das Blatt ziehen. Es gibt Güterwaggons mit den Großbuchstaben und wichtigen Lautverbindungen darauf (☰ und Buchstabe), und es gibt geschlossene Waggons, in denen der große und der kleine Buchstabe mitfahren (Buchstabetasten). Ebenso gibt es Wagen mit den Ziffern und den Rechenoperatoren, so daß sich auch einfache Aufgaben zusammenstellen lassen.



Belegungen der Sonderzeichen:

